



Abysses de Souffrances

Mise en place déploiement :

- 1 Monarque du clan de la souffrance
- Races autorisées: démons, demi démons, créatures infernales
- 1 Héros + X unités communes pour un coût total de 35. Placez l'or restant dans votre réserve.

Caractéristiques :

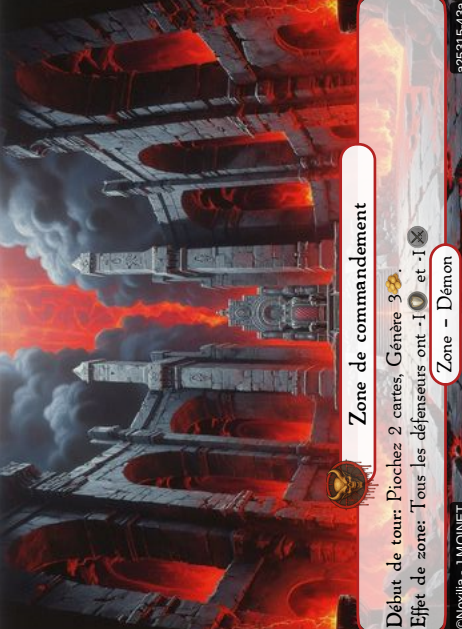
- Taille de la file de renfort : 1

Deck contraintes :

- 60 cartes du clan Abysses de souffrance ou sans clan.

Bannière - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-42a



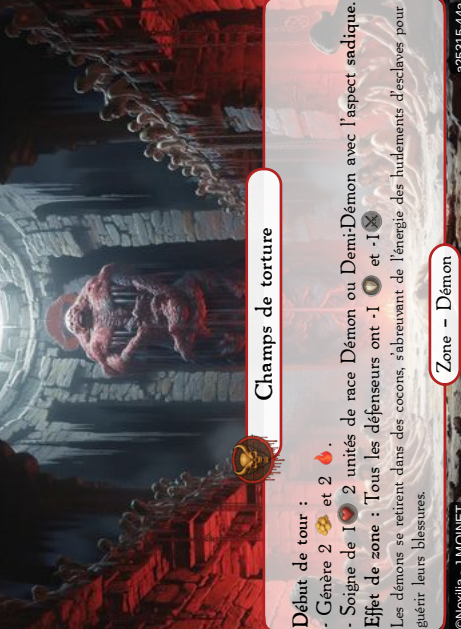
Zone de commandement

Début de tour: Piochez 2 cartes, Génère 3.

Effet de zone: Tous les défenseurs ont -1 et -1.

Zone - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-43a



Champs de torture

Début de tour :

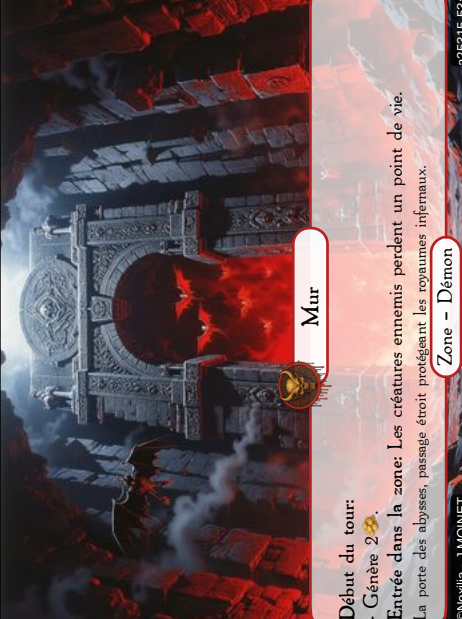
- Génère 2 et 2.
- Soigne de 1 2 unités de race Démon ou Demi-Démon avec l'aspect sadique.

Effet de zone : Tous les défenseurs ont -1 et -1.

Les démons se retirent dans des cocons, s'abreuvant de l'énergie des hurlements d'esclaves pour guérir leurs blessures.

Zone - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-44a



Mur

Début du tour :

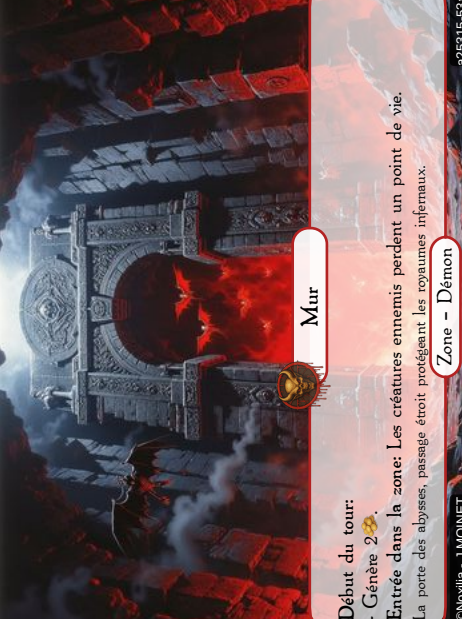
- Génère 2.

Entrée dans la zone: Les créatures ennemis perdent un point de vie.

La porte des abysses, passage étroit protégeant les royaumes infernaux.

Zone - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-53a



Mur

Début du tour :

- Génère 2.

Entrée dans la zone: Les créatures ennemis perdent un point de vie.

La porte des abysses, passage étroit protégeant les royaumes infernaux.

Zone - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-53a



Niataël, Père de la souffrance

Sadique, 6ème cercle

Sorcier, Charge 3, Attaque incapacitante, Solide, Résistance magique 1, Droiture

Niataël règne sur des plaines de lave et des forteresses d'obsidienne où les cris sont la seule musique. Pour lui, la douleur est une offrande, la peur une prière, et la chair meurtrie la plus pure des monnaies.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-33a



Kriarg

Sadique, Lubrique, Guerrier, 6ème cercle

Charge 2, Marche rapide, Solide

Vétéran des premières guerres de l'Apocalypse, Ses charges entragées déchirent les lignes ennemis telle une vulgaire feuille de papier.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-104a



Kriarg

Sadique, Lubrique, Guerrier, 6ème cercle

Charge 2, Marche rapide, Solide

Vétéran des premières guerres de l'Apocalypse, Ses charges entragées déchirent les lignes ennemis telle une vulgaire feuille de papier.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-104a



Jouisseuse d'Agonie

Esclave, Masochiste, 6ème cercle

Quand elle perd un point de vie comme coût supplémentaire, elle gagne +1 jusqu'à la fin du tour.

Chaque coup reçu est pour elle un baiser. Elle se tord de plaisir sous le fouet de son maître, et transforme cette douleur dans une transe mortelle.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-51a



3
10

6

Jouisseuse d'Agonie

Esclave, Masochiste, 6ème cercle

Quand elle perd un point de vie comme coût supplémentaire, elle gagne +1 jusqu'à la fin du tour.
Chaque coup reçu est pour elle un baiser. Elle se tord de plaisir sous le fouet de son maître, et transforme cette douleur dans une transe mortelle.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-51a



3
10

6

Jouisseuse d'Agonie

Esclave, Masochiste, 6ème cercle

Quand elle perd un point de vie comme coût supplémentaire, elle gagne +1 jusqu'à la fin du tour.
Chaque coup reçu est pour elle un baiser. Elle se tord de plaisir sous le fouet de son maître, et transforme cette douleur dans une transe mortelle.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-51a



3
10

6

Jouisseuse d'Agonie

Esclave, Masochiste, 6ème cercle

Quand elle perd un point de vie comme coût supplémentaire, elle gagne +1 jusqu'à la fin du tour.
Chaque coup reçu est pour elle un baiser. Elle se tord de plaisir sous le fouet de son maître, et transforme cette douleur dans une transe mortelle.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-51a



2
9

5

Chasseur infernal

Sadique, 6ème cercle

Attaque furtive, Infiltrateur

Partir à l'aventure 1 : 1, 2 blessures
Fin de l'aventure : Déplacez le chasseur la dans la zone de commandement accompagné de 2 jetons unités
Esclave humaine

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-48a



2
9

5

Chasseur infernal

Sadique, 6ème cercle

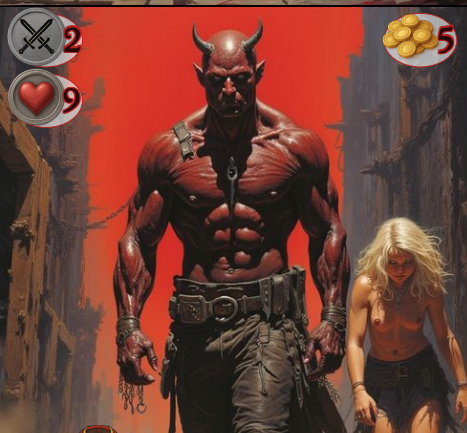
Attaque furtive, Infiltrateur

Partir à l'aventure 1 : 1, 2 blessures
Fin de l'aventure : Déplacez le chasseur la dans la zone de commandement accompagné de 2 jetons unités
Esclave humaine

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-48a



2
9

5

Chasseur infernal

Sadique, 6ème cercle

Attaque furtive, Infiltrateur

Partir à l'aventure 1 : 1, 2 blessures
Fin de l'aventure : Déplacez le chasseur la dans la zone de commandement accompagné de 2 jetons unités
Esclave humaine

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-48a



2
9

5

Chasseur infernal

Sadique, 6ème cercle

Attaque furtive, Infiltrateur

Partir à l'aventure 1 : 1, 2 blessures
Fin de l'aventure : Déplacez le chasseur la dans la zone de commandement accompagné de 2 jetons unités
Esclave humaine

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-48a



2
8
2
2

6

Succube

Sadique, 6ème cercle

Sorcier, Volant

Coût supplémentaire: Engagez 2 unités avec le l'aspect esclave et infligez leur un dégât chacune
Maîtresse des énergies occultes, elle manipule et effraie les mortels.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-40a



2
8
2
2

6

Succube

Sadique, 6ème cercle

Sorcier, Volant

Coût supplémentaire: Engagez 2 unités avec le l'aspect esclave et infligez leur un dégât chacune
Maîtresse des énergies occultes, elle manipule et effraie les mortels.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-40a



Succube

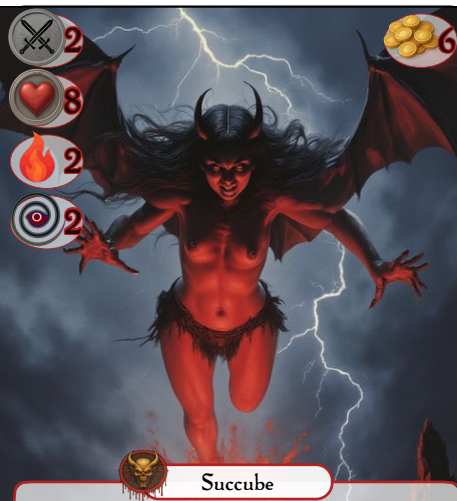
Sadique, 6ème cercle
Sorcier, Volant

Coût supplémentaire: Engagez 2 unités avec le l'aspect esclave et infligez leur un dégât chacune
Maîtresse des énergies occultes, elle manipule et effraie les mortels.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-40a



Succube

Sadique, 6ème cercle
Sorcier, Volant

Coût supplémentaire: Engagez 2 unités avec le l'aspect esclave et infligez leur un dégât chacune
Maîtresse des énergies occultes, elle manipule et effraie les mortels.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-40a



Ignas, Souffrance rampante

Archimage, Sadique, 6ème cercle
Sorcier, Solide

Payez 1 , engagez Ignas et infligez un dégât à une unité ayant l'aspect esclave pour piocher une carte.
Vieux démon, bibliothèque de savoir caché sous un lourd manteau, il avance courbé lançant des sorts dévastateurs sur ses ennemis.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-60a



Ignas, Souffrance rampante

Archimage, Sadique, 6ème cercle
Sorcier, Solide

Payez 1 , engagez Ignas et infligez un dégât à une unité ayant l'aspect esclave pour piocher une carte.
Vieux démon, bibliothèque de savoir caché sous un lourd manteau, il avance courbé lançant des sorts dévastateurs sur ses ennemis.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-60a



Forgeron de souffrance

Sadique, 6ème cercle

Génération de rune de souffrance : Engagez le forgeron et infligez 1 dégât à une unité avec l'aspect esclave, payez 1 .
Créez un jeton Rune de souffrance.

Maître des chaînes et des cris, le Forgeron de Souffrance puise dans les hurlements des esclaves pour forger des runes saturées de douleur pure.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-52a



Forgeron de souffrance

Sadique, 6ème cercle

Génération de rune de souffrance : Engagez le forgeron et infligez 1 dégât à une unité avec l'aspect esclave, payez 1 .
Créez un jeton Rune de souffrance.

Maître des chaînes et des cris, le Forgeron de Souffrance puise dans les hurlements des esclaves pour forger des runes saturées de douleur pure.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-52a



Forgeron de souffrance

Sadique, 6ème cercle

Génération de rune de souffrance : Engagez le forgeron et infligez 1 dégât à une unité avec l'aspect esclave, payez 1 .
Créez un jeton Rune de souffrance.

Maître des chaînes et des cris, le Forgeron de Souffrance puise dans les hurlements des esclaves pour forger des runes saturées de douleur pure.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-52a



Forgeron de souffrance

Sadique, 6ème cercle

Génération de rune de souffrance : Engagez le forgeron et infligez 1 dégât à une unité avec l'aspect esclave, payez 1 .
Créez un jeton Rune de souffrance.

Maître des chaînes et des cris, le Forgeron de Souffrance puise dans les hurlements des esclaves pour forger des runes saturées de douleur pure.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-52a



Victime cornue

Esclave, Masochiste, 6ème cercle
Ange gardien

Petit démon soumis à son maître, toujours prêt à se faire lacérer par ses fouets et plonger devant lui pour intercepter une attaque.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-65a

1
 4
 2

Victime cornue

Esclave, Masochiste, 6ème cercle

Ange gardien

Petit démon soumis à son maître, toujours prêt à se faire lacérer par ses fouets et plonger devant lui pour intercepter une attaque.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-65a

1
 4
 2

Victime cornue

Esclave, Masochiste, 6ème cercle

Ange gardien

Petit démon soumis à son maître, toujours prêt à se faire lacérer par ses fouets et plonger devant lui pour intercepter une attaque.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-65a

1
 4
 2

Victime cornue

Esclave, Masochiste, 6ème cercle

Ange gardien

Petit démon soumis à son maître, toujours prêt à se faire lacérer par ses fouets et plonger devant lui pour intercepter une attaque.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-65a

1
 1
 1

Rune de souffrance

Jeton

Un Sorcier peut sacrifier la rune s'il en est équipé ou si elle est libre sur la sur la même zone, pour produire 2 et 1 .

Les sorciers emportent ces runes avec eux sur le champ de bataille pour déchaîner les flammes infernales.

Equipement - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-29a

1
 1
 1

Rune de souffrance

Jeton

Un Sorcier peut sacrifier la rune s'il en est équipé ou si elle est libre sur la sur la même zone, pour produire 2 et 1 .

Les sorciers emportent ces runes avec eux sur le champ de bataille pour déchaîner les flammes infernales.

Equipement - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-29a

1
 1
 1

Rune de souffrance

Jeton

Un Sorcier peut sacrifier la rune s'il en est équipé ou si elle est libre sur la sur la même zone, pour produire 2 et 1 .

Les sorciers emportent ces runes avec eux sur le champ de bataille pour déchaîner les flammes infernales.

Equipement - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-29a

1
 1
 1

Rune de souffrance

Jeton

Un Sorcier peut sacrifier la rune s'il en est équipé ou si elle est libre sur la sur la même zone, pour produire 2 et 1 .

Les sorciers emportent ces runes avec eux sur le champ de bataille pour déchaîner les flammes infernales.

Equipement - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-29a

4
 2
 8
 10

Cavalier de l'apocalypse

Cavalier, Sadique, 6ème cercle

Charge 2, Marche rapide, Solide

Leurs noms se murmurent comme une malédiction. Là où ils passent, seuls les hurlements subsistent.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-461

4
 2
 8
 10

Cavalier de l'apocalypse

Cavalier, Sadique, 6ème cercle

Charge 2, Marche rapide, Solide

Leurs noms se murmurent comme une malédiction. Là où ils passent, seuls les hurlements subsistent.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET a25315-461


4


2


8




10

Cavalier de l'apocalypse

Cavalier, Sadique, 6ème cercle

Charge 2, Marche rapide, Solide

Leurs noms se murmurent comme une malédiction. Là où ils passent, seuls les hurlements subsistent.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET
a25315-461

4
 2
 8

10

Cavalier de l'apocalypse

Cavalier, Sadique, 6ème cercle

Charge 2, Marche rapide, Solide

Leurs noms se murmurent comme une malédiction. Là où ils passent, seuls les hurlements subsistent.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-461


4


8


5



Marcheur de l'agonie

Sadique, 6ème cercle

D'un pas calme, il traverse les ruines calcinées, écorchant les corps et les âmes, sculptant dans la chair des hurlements qui résonnent longtemps après son passage.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET
a25315-451




3


7


5

Aile funeste

Sadique, 6ème cercle

Attaque furtive, Volant

Fondant sur ses proies dans un silence mortel, le démon prend plaisir à surprendre et tuer à petit feu ses ennemis.

Unité - Démon

©Noxilia - J. MOINET

a25315-50a


3


7


5



Aile funeste

Sadique, 6ème cercle

Attaque furtive, Volant

Fondant sur ses proies dans un silence mortel, le démon prend plaisir à surprendre et tuer à petit feu ses ennemis.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET
a25315-50a



 3
  7

 5

Aile funeste

Sadique, 6ème cercle

Attaque furtive, Volant

Fondant sur ses proies dans un silence mortel, le démon prend plaisir à surprendre et tuer à petit feu ses ennemis.

Unité - Démon

©Noxilia - J. MOINET

a25315-50a



3

7

5

Aile funeste

Sadique, 6ème cercle

Attaque furtive, Volant

Fondant sur ses proies dans un silence mortel, le démon prend plaisir à surprendre et tuer à petit feu ses ennemis.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-50a



2

1

4

4

Diablotin

Sadique, Lubrique, Instable, 2ème cercle

Marche rapide, Volant

Vif, pervers et espion, le diablotin est la terreur nocturne des citadins. Il bondit à travers les embrasures entrouvertes, se glissant dans les chambres assoupies pour effrayer les femmes seules dans leur sommeil.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-28a



2

1

4

4

Diablotin

Sadique, Lubrique, Instable, 2ème cercle

Marche rapide, Volant

Vif, pervers et espion, le diablotin est la terreur nocturne des citadins. Il bondit à travers les embrasures entrouvertes, se glissant dans les chambres assoupies pour effrayer les femmes seules dans leur sommeil.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-28a



2

1

4

4

Diablotin

Sadique, Lubrique, Instable, 2ème cercle

Marche rapide, Volant

Vif, pervers et espion, le diablotin est la terreur nocturne des citadins. Il bondit à travers les embrasures entrouvertes, se glissant dans les chambres assoupies pour effrayer les femmes seules dans leur sommeil.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-28a



2

1

4

4

Diablotin

Sadique, Lubrique, Instable, 2ème cercle

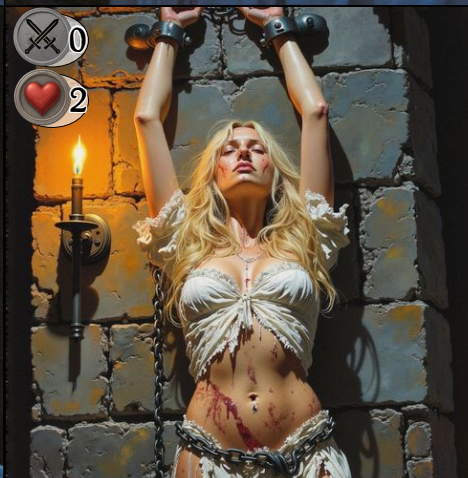
Marche rapide, Volant

Vif, pervers et espion, le diablotin est la terreur nocturne des citadins. Il bondit à travers les embrasures entrouvertes, se glissant dans les chambres assoupies pour effrayer les femmes seules dans leur sommeil.

Unité - Démon

©Noxilia - J.MOINET

a25315-28a



0

2

Esclave humaine

Esclave

Jeton

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25315-30k



0

2

Esclave humaine

Esclave

Jeton

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25315-30k



0

2

Esclave humaine

Esclave

Jeton

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25315-30k



0

2

Esclave humaine

Esclave

Jeton

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25315-30k



3
?

Projectile enflammé

Cible: Unité ennemie.
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-32b



3
?

Projectile enflammé

Cible: Unité ennemie.
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-32b



3
?

Projectile enflammé

Cible: Unité ennemie.
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-32b



3
?

Projectile enflammé

Cible: Unité ennemie.
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-32b



6
?

Brasier épouvantable

Coût supplémentaire: Sacrifiez 2 créatures avec le trait esclave
Cible: Zone
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à toutes les unités sur la zone ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-36a



6
?

Brasier épouvantable

Coût supplémentaire: Sacrifiez 2 créatures avec le trait esclave
Cible: Zone
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à toutes les unités sur la zone ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-36a



6
?

Brasier épouvantable

Coût supplémentaire: Sacrifiez 2 créatures avec le trait esclave
Cible: Zone
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à toutes les unités sur la zone ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-36a



6
?

Brasier épouvantable

Coût supplémentaire: Sacrifiez 2 créatures avec le trait esclave
Cible: Zone
Portée: 2
Infligez 6 dégâts à toutes les unités sur la zone ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-36a



I
?

Terreur

Cible: Unité ennemie
Portée: 2
Engagez l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-49c

Terreur

Cible : Unité ennemie
Portée : 2
Engagez l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-49c

Terreur

Cible : Unité ennemie
Portée : 2
Engagez l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-49c

Terreur

Cible : Unité ennemie
Portée : 2
Engagez l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-49c

Baiser infernal

Cible: Unité ennemie
Portée: 0
Infligez 9 dégâts de feu à l'unité ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-70a

Baiser infernal

Cible: Unité ennemie
Portée: 0
Infligez 9 dégâts de feu à l'unité ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-70a

Baiser infernal

Cible: Unité ennemie
Portée: 0
Infligez 9 dégâts de feu à l'unité ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-70a

Baiser infernal

Cible: Unité ennemie
Portée: 0
Infligez 9 dégâts de feu à l'unité ciblée

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-70a

Feu interne

Cible : Unité
Portée : I
Au choix:
· Retire toutes les malédictions et marqueurs poison de l'unité ciblée
· Inflige I dégât à l'unité ciblée (Ne tient pas compte de 0)

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-72a

Feu interne

Cible : Unité
Portée : I
Au choix:
· Retire toutes les malédictions et marqueurs poison de l'unité ciblée
· Inflige I dégât à l'unité ciblée (Ne tient pas compte de 0)

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25315-72a



Brulure des damnés

Cible : X unités ennemies

Portée : 2

Coût supplémentaire: Payez X , engagez et infligez 1 dégât à X unités avec le trait esclave

Infligez 3 dégâts à chacune des unités ciblées.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-100b



Brulure des damnés

Cible : X unités ennemies

Portée : 2

Coût supplémentaire: Payez X , engagez et infligez 1 dégât à X unités avec le trait esclave

Infligez 3 dégâts à chacune des unités ciblées.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET

a25315-100b