



Contrée d'Isallar

Mise en place déploiement:

- 1 Monarque de la contrée d'Isallar
- 1 Héros + X unités communes pour un coût total de 35. Placez l'or restant dans votre réserve.

Caractéristiques:

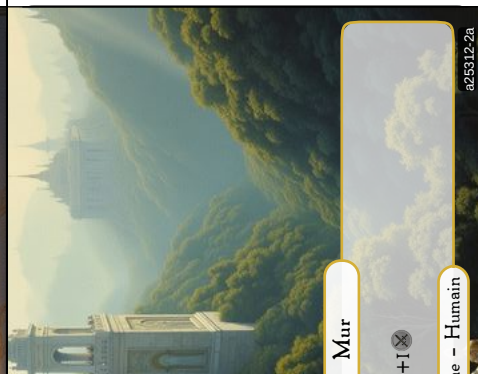
- Taille de la file de renfort : 1

Deck contraintes :

- 60 cartes du clan **Contrée d'Isallar** ou race humain et clan **Commun**.

Bannière - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-1a



Mur

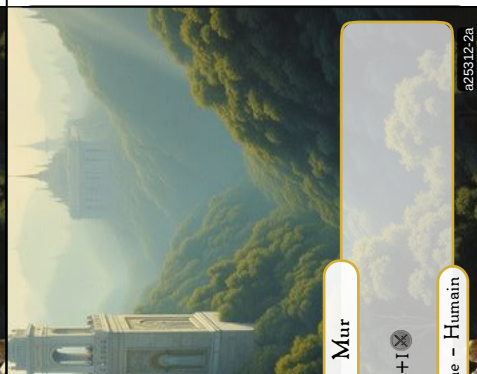
Début du tour: Génère 2.

Défenseurs: Résistance magique 1, +1.

Attaquants: 1.

Zone - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-2a



Mur

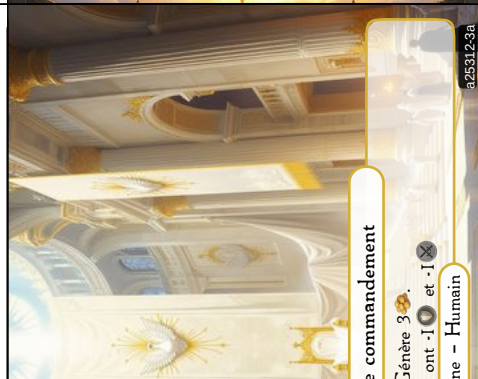
Début du tour: Génère 2.

Défenseurs: Résistance magique 1, +1.

Attaquants: 1.

Zone - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-2a



Zone de commandement

Début du tour: Piochez 2 cartes, Génère 3.

Effet de zone : Tous les défenseurs ont -1 et -1.

Zone - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-3a



Infirmierie

Début de tour:

- Génère 2.
- Soigne de 2 2 unités.

Effet de zone: Tous les défenseurs ont -1 et -1.

Zone - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-4a



Reine Béatrice

Archimage, Mage de lumière, Séductrice, Adorateur d'Isialine

Sorcier, Riposte éclair, Soins 2, Purification, Résistance magique 2, Droiture

Vous perdez si elle meurt.

Une Reine dotée de pouvoirs terrifiants, sachant utiliser sa magie comme ses charmes pour gagner les batailles.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-5c



Chevalier Balargis

Adorateur d'Isialine, Chevalier, Droit, Cavalier

Charge 2, Solide, Droiture

Jeune prodige, à 12 ans il terrassait un orque avec son poignard. Son épée tranche l'acier, mais c'est sa droiture qui brise les armées.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-6a



Chevalier Balargis

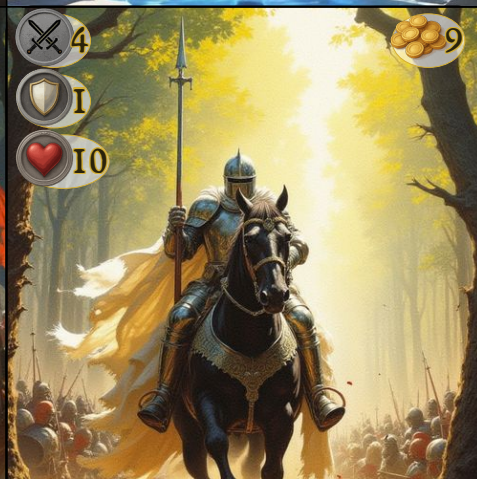
Adorateur d'Isialine, Chevalier, Droit, Cavalier

Charge 2, Solide, Droiture

Jeune prodige, à 12 ans il terrassait un orque avec son poignard. Son épée tranche l'acier, mais c'est sa droiture qui brise les armées.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-6a



Cavalerie lourde

Cavalier

Charge 2, Solide

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-16a

4

1

10

9



2

Cavalerie lourde

Cavalier

Charge 2, Solide

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-16a

4

1

10

9



2

Cavalerie lourde

Cavalier

Charge 2, Solide

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-16a

4

1

10

9



2

Cavalerie lourde

Cavalier

Charge 2, Solide

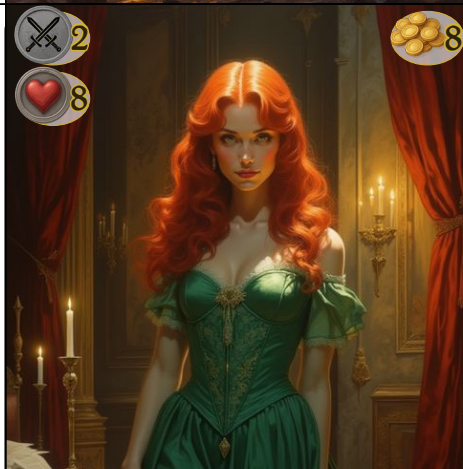
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-16a

2

8

8



2

Iliane la complotiste

Séductrice

Riposte éclair, Attaque furtive, Poison I, Infiltrateur

Iliane est une dame de compagnie de la Reine. Sous ses atours enchanteurs se cache une véritable machine à tuer.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-22a

2

8

8



2

Iliane la complotiste

Séductrice

Riposte éclair, Attaque furtive, Poison I, Infiltrateur

Iliane est une dame de compagnie de la Reine. Sous ses atours enchanteurs se cache une véritable machine à tuer.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-22a

6

1

7

8



2

Assassin royal

Assassin

Marche rapide, Attaque furtive, Esquive, Infiltrateur

Deux yeux froids sous une capuche verte, il frappe avant même que l'ombre de sa lame n'apparaisse.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-14a

6

1

7

8



2

Assassin royal

Assassin

Marche rapide, Attaque furtive, Esquive, Infiltrateur

Deux yeux froids sous une capuche verte, il frappe avant même que l'ombre de sa lame n'apparaisse.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-14a

6

1

7

8



2

Assassin royal

Assassin

Marche rapide, Attaque furtive, Esquive, Infiltrateur

Deux yeux froids sous une capuche verte, il frappe avant même que l'ombre de sa lame n'apparaisse.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-14a

6

1

7

8



2

Assassin royal

Assassin

Marche rapide, Attaque furtive, Esquive, Infiltrateur

Deux yeux froids sous une capuche verte, il frappe avant même que l'ombre de sa lame n'apparaisse.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-14a

3

8

3



Prêtresse de bataille

Mage de lumière, Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Sorcier, Soins 2, Droiture

Pour ses ennemis, elle est l'apparition fatale : une silhouette sculptée dans la lumière, caressée par l'éclat divin, un sourire ardent qui promet l'extase... avant que la morsure de son arme n'éteigne à jamais leur regard. Sa magie panse les âmes fidèles et brise celles qui se perdent dans ses charmes.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-26a

3

8

3



Prêtresse de bataille

Mage de lumière, Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Sorcier, Soins 2, Droiture

Pour ses ennemis, elle est l'apparition fatale : une silhouette sculptée dans la lumière, caressée par l'éclat divin, un sourire ardent qui promet l'extase... avant que la morsure de son arme n'éteigne à jamais leur regard. Sa magie panse les âmes fidèles et brise celles qui se perdent dans ses charmes.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-26a

3

8

3



Prêtresse de bataille

Mage de lumière, Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Sorcier, Soins 2, Droiture

Pour ses ennemis, elle est l'apparition fatale : une silhouette sculptée dans la lumière, caressée par l'éclat divin, un sourire ardent qui promet l'extase... avant que la morsure de son arme n'éteigne à jamais leur regard. Sa magie panse les âmes fidèles et brise celles qui se perdent dans ses charmes.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-26a

3

8

3



Prêtresse de bataille

Mage de lumière, Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Sorcier, Soins 2, Droiture

Pour ses ennemis, elle est l'apparition fatale : une silhouette sculptée dans la lumière, caressée par l'éclat divin, un sourire ardent qui promet l'extase... avant que la morsure de son arme n'éteigne à jamais leur regard. Sa magie panse les âmes fidèles et brise celles qui se perdent dans ses charmes.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-26a

3

6

5



Garde royal

Adorateur d'Isialine, Droit, Soldat

Ange gardien, Riposte

Pour la reine et la déesse, je ne faiblirai pas !

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-78a

3

6

5



Garde royal

Adorateur d'Isialine, Droit, Soldat

Ange gardien, Riposte

Pour la reine et la déesse, je ne faiblirai pas !

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-78a

3

6

5



Garde royal

Adorateur d'Isialine, Droit, Soldat

Ange gardien, Riposte

Pour la reine et la déesse, je ne faiblirai pas !

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-78a

3

6

5



Garde royal

Adorateur d'Isialine, Droit, Soldat

Ange gardien, Riposte

Pour la reine et la déesse, je ne faiblirai pas !

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-78a

3

5

4



Cavalerie légère

Cavalier

Charge 1, Marche rapide

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET

a25312-15a

3

5

4



2

Cavalerie légère
Cavalier
Charge 1, Marche rapide
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-15a

3

5

4



2

Cavalerie légère
Cavalier
Charge 1, Marche rapide
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-15a

3

5

4



2

Cavalerie légère
Cavalier
Charge 1, Marche rapide
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-15a

3

5

3



2

Hallebardier
Soldat
Solide
Combattant redoutable qui ne fléchit jamais.
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-7a

3

5

3



2

Hallebardier
Soldat
Solide
Combattant redoutable qui ne fléchit jamais.
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-7a

3

5

3



2

Hallebardier
Soldat
Solide
Combattant redoutable qui ne fléchit jamais.
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-7a

3

5

3



2

Hallebardier
Soldat
Solide
Combattant redoutable qui ne fléchit jamais.
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-7a

2

4

2



2

Lancier
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-79b

2

4

2



2

Lancier
Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-79b

2

4

2



2

Lancier

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-79b

2

4

2



2

Lancier

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-79b

1

1

3

2



2

Archer royal

Archer

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-11a

1

1

3

2



2

Archer royal

Archer

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-21a

1

1

3

2



2

Archer royal

Archer

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-21a

1

1

3

2



2

Archer royal

Archer

Unité - Humain

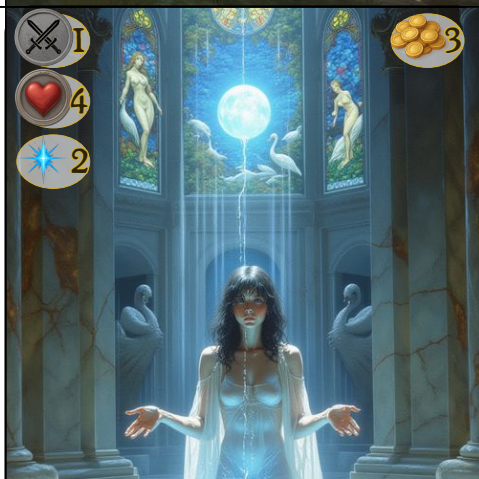
©Noxilia - J.MOINETa25312-21a

1

4

2

3



2

Prêtresse d'Isialine

Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Soin I

Un seul geste de ses mains efface la douleur des fidèles, mais ensorcelle à jamais ceux qui croisent son regard.

Unité - Humain

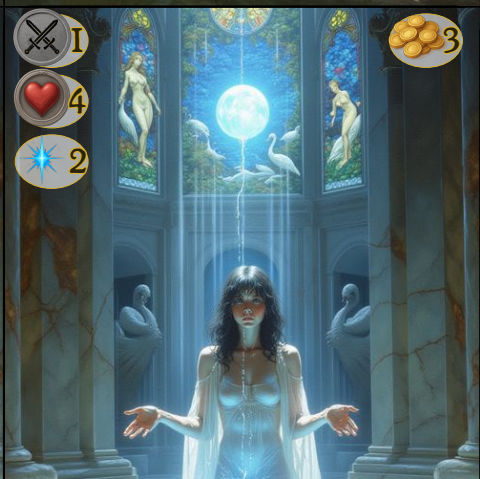
©Noxilia - J.MOINETa25312-11a

1

4

2

3



2

Prêtresse d'Isialine

Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Soin I

Un seul geste de ses mains efface la douleur des fidèles, mais ensorcelle à jamais ceux qui croisent son regard.

Unité - Humain

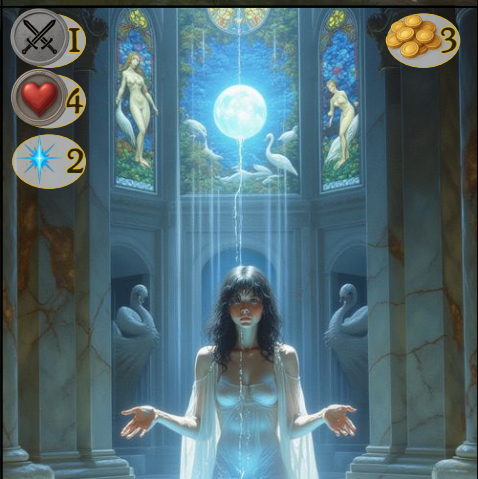
©Noxilia - J.MOINETa25312-11a

1

4

2

3



2

Prêtresse d'Isialine

Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Soin I

Un seul geste de ses mains efface la douleur des fidèles, mais ensorcelle à jamais ceux qui croisent son regard.

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINETa25312-11a

Charmantes recruteuses

Coût supplémentaire Engagez 2 unités avec le trait séductrice dans votre zone de commandement

Allez chercher une unité dans votre deck et placez la dans votre main. Mélangez.

©Noxilla - J.MOINET a25312-13a

Evenement - Humain

Charme presque sylvestre

Coût supplémentaire Engagez 3 unités avec le trait séductrice.

Allez chercher 2 unités jetons archer elfique et placez les dans la file de renfort.

Dernière leur arrogance raffinée, les elfes demeurent vulnérables à la corruption charnelle.

©Noxilla - J.MOINET a25312-9a

Evenement - Humain

Prêtresse d Isialine

Séductrice, Adorateur d'Isialine, Prêtre

Soin 1

Un seul geste de ses mains efface la douleur des fidèles, mais ensorcelle à jamais ceux qui croisent son regard.

Unité - Humain

©Noxilla - J.MOINET a25312-11a

Charge divine !

Toutes vos unités avec l'aspect cavalerie gagnent +1 à la capacité charge jusqu'à la fin du tour.

©Noxilla - J.MOINET a25312-83a

Evenement - Humain

Charme presque sylvestre

Coût supplémentaire Engagez 3 unités avec le trait séductrice.

Allez chercher 2 unités jetons archer elfique et placez les dans la file de renfort.

Dernière leur arrogance raffinée, les elfes demeurent vulnérables à la corruption charnelle.

©Noxilla - J.MOINET a25312-9a

Evenement - Humain

Renforts charmés

Coût supplémentaire Engagez 3 unités avec le trait séductrice dans votre zone de commandement

Allez chercher 3 épéistes Ghori hors du jeu et placez les dans la file de renfort

Dernière leur fierté brutale, les barbares ghori se laissent aisément subjuguer par les raffinements d'Isallar : mets délicats, femmes à la beauté inégale, au caractère tressé, ensorcelantes jusque dans l'intimité.

©Noxilla - J.MOINET a25312-8a

Evenement - Humain

Charge divine !

Toutes vos unités avec l'aspect cavalerie gagnent +1 à la capacité charge jusqu'à la fin du tour.

©Noxilla - J.MOINET a25312-83a

Evenement - Humain

Charmantes recruteuses

Coût supplémentaire Engagez 2 unités avec le trait séductrice dans votre zone de commandement

Allez chercher une unité dans votre deck et placez la dans votre main. Mélangez.

©Noxilla - J.MOINET a25312-13a

Evenement - Humain

Renforts charmés

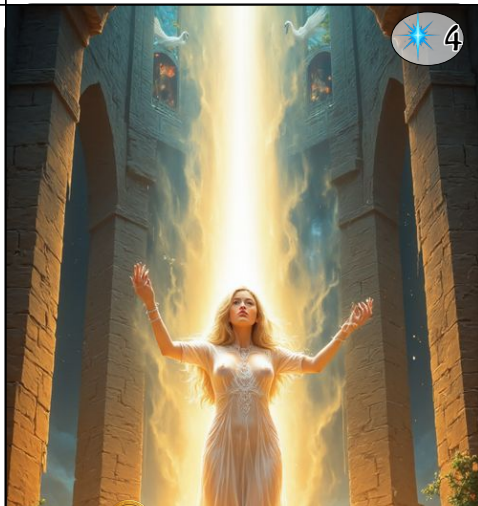
Coût supplémentaire Engagez 3 unités avec le trait séductrice dans votre zone de commandement

Allez chercher 3 épéistes Ghori hors du jeu et placez les dans la file de renfort

Dernière leur fierté brutale, les barbares ghori se laissent aisément subjuguer par les raffinements d'Isallar : mets délicats, femmes à la beauté inégale, au caractère tressé, ensorcelantes jusque dans l'intimité.

©Noxilla - J.MOINET a25312-8a

Evenement - Humain



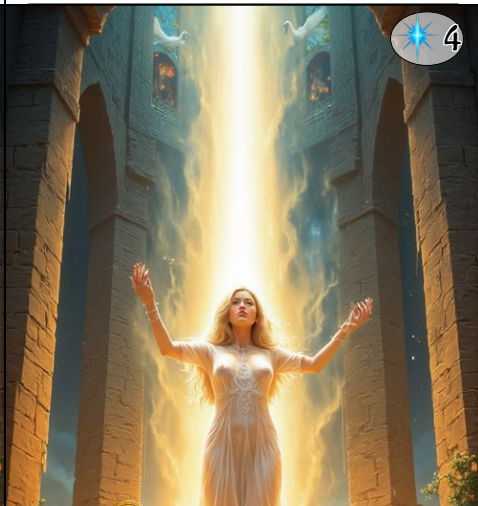
4

Flux charnel

Cible: Unité alliée
Portée: 2
Soigne l'unité ciblée de 5.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-88b



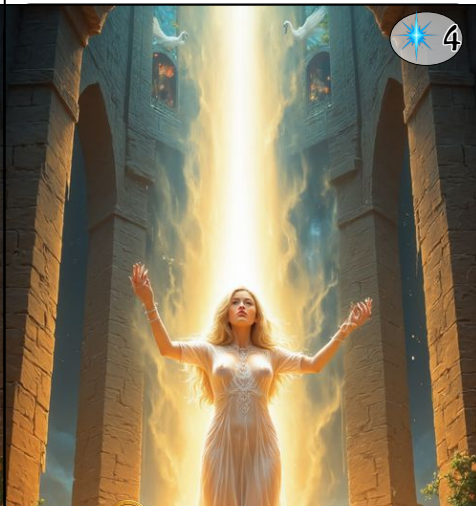
4

Flux charnel

Cible: Unité alliée
Portée: 2
Soigne l'unité ciblée de 5.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-88b



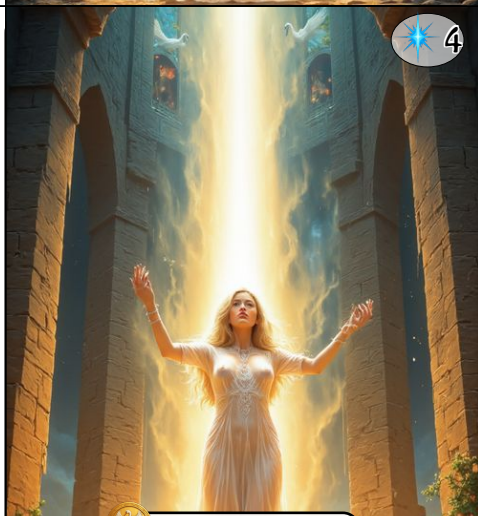
4

Flux charnel

Cible: Unité alliée
Portée: 2
Soigne l'unité ciblée de 5.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-88b



4

Flux charnel

Cible: Unité alliée
Portée: 2
Soigne l'unité ciblée de 5.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-88b



2

2

4

Archer elfique

Archer

Esquive, Jeton

Unité - Elfe

©Noxilia - J.MOINET a25312-56c



2

2

4

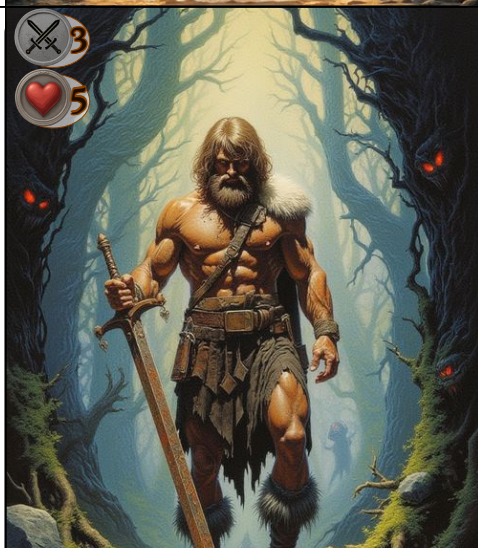
Archer elfique

Archer

Esquive, Jeton

Unité - Elfe

©Noxilia - J.MOINET a25312-56c



3

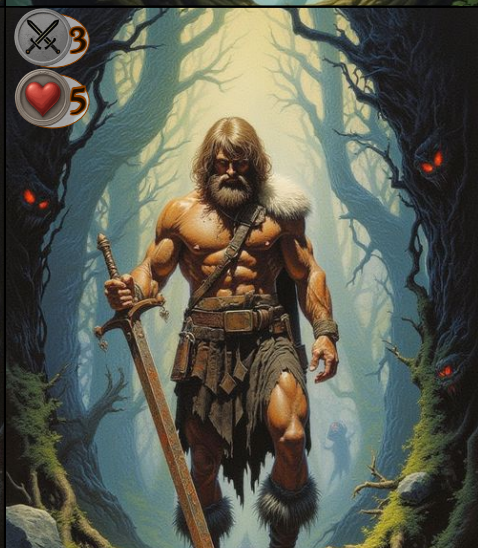
5

Epéiste Ghor

Jeton

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-27a



3

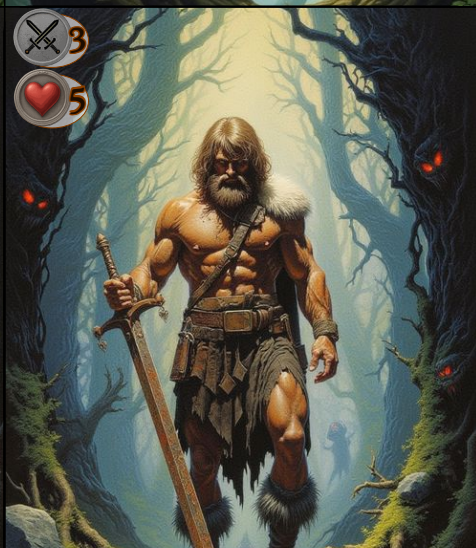
5

Epéiste Ghor

Jeton

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-27a



3

5

Epéiste Ghor

Jeton

Unité - Humain

©Noxilia - J.MOINET a25312-27a



3
? I

Trait de lumière

Cible : Unité ennemie
Portée : 2
Inflige 5 dommages de lumière à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-18b



3
? I

Trait de lumière

Cible : Unité ennemie
Portée : 2
Inflige 5 dommages de lumière à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-18b



3
? I

Trait de lumière

Cible : Unité ennemie
Portée : 2
Inflige 5 dommages de lumière à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-18b



3
? I

Trait de lumière

Cible : Unité ennemie
Portée : 2
Inflige 5 dommages de lumière à l'unité ciblée.

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-18b



2

Armure magique

Latent

Cible : Unité alliée
Portée : 1
Déclenchement : Attaque CAC ou à distance ciblant l'unité
Effet : Prévenez 6 dégâts (Avant d'entamer).

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-24a



2

Armure magique

Latent

Cible : Unité alliée
Portée : 1
Déclenchement : Attaque CAC ou à distance ciblant l'unité
Effet : Prévenez 6 dégâts (Avant d'entamer).

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-24a



2

Armure magique

Latent

Cible : Unité alliée
Portée : 1
Déclenchement : Attaque CAC ou à distance ciblant l'unité
Effet : Prévenez 6 dégâts (Avant d'entamer).

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-24a



2

Armure magique

Latent

Cible : Unité alliée
Portée : 1
Déclenchement : Attaque CAC ou à distance ciblant l'unité
Effet : Prévenez 6 dégâts (Avant d'entamer).

Sort - Commun

©Noxilia - J.MOINET a25312-24a